

## ОПТИМАЛЬНЫЙ АЛГОРИТМ МЕТОДА ПРОСТОЙ ИТЕРАЦИИ

**Басараб М.А.**

*Институт проблем машиностроения НАН Украины, г. Харьков, Украина*

В качестве простейшего примера рассматривается задача Дирихле для одномерного стационарного уравнения теплопроводности на отрезке  $\bar{G} = \{0 \leq x \leq 1\}$ :

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = -f(x), \quad x \in G, \quad u(0) = \mu_1, \quad u(1) = \mu_2. \quad (1)$$

Введем в  $\bar{G}$  равномерную сетку с шагом  $h$ :

$$\omega_h = \{x_i = ih \in \bar{G}, \quad i = 0, 1, \dots, N, \quad hN = 1\}.$$

Соответствующая разностная задача Дирихле имеет вид:

$$\frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} = -f_i, \quad i = 1, 2, \dots, N-1, \quad y_0 = \mu_1, \quad y_N = \mu_2, \quad (2)$$

$$y_i = y(ih), \quad f_i = f(ih).$$

Как известно, схема простой итерации с параметром  $\tau = h^2/2$  для решения такой задачи:

$$y_i^p = \frac{y_{i-1}^{p-1} + y_{i+1}^{p-1}}{2} + \frac{h^2}{2} f_i, \quad i = 1, 2, \dots, N-1, \quad p = 1, 2, \dots, \quad (3)$$

позволяет вычислить значение  $y_i$  на  $p$ -м шаге при достаточно произвольном выборе начального приближения  $y^0$ . (Эту же схему можно рассматривать и как явную для конечно-разностного решения соответствующей нестационарной задачи теплопроводности с шагом по времени  $\Delta t = h^2/2$ .) Очевидно, что *общее количество арифметических действий для нахождения  $y_i$  на слое с номером  $p$  пропорционально величине  $pN$ .*

Выражение (3) запишем иначе, используя оператор сдвига  $E_m y_i \equiv y_{i+m}$ :

$$y_i^p = \left( \frac{E_{-1} + E_1}{2} \right)^{p-1} y_i + \frac{h^2}{2} E_0 f_i = \left( \frac{E_{-1} + E_1}{2} \right)^p y_i + h^2 \sum_{q=1}^p \frac{1}{2^q} \left( \frac{E_{-1} + E_1}{2} \right)^{q-1} f_i, \quad (3')$$

$$i = 1, 2, \dots, N-1, \quad p = 1, 2, \dots$$

С помощью формулы бинома и свойств оператора сдвига ( $E_m^l \cdot E_n^k = E_{lm+kn}$ ), предыдущее выражение примет формальный вид:

$$y_i^p = \frac{1}{2^p} \sum_{k=0}^p C_p^k y_{i-p+2k}^0 + h^2 \sum_{q=1}^p \frac{1}{2^q} \sum_{k=0}^{q-1} C_{q-1}^k f_{i-q+1+2k}, \quad (4)$$

который содержит значения  $y$  и  $f$  не только в узлах интервала  $0 \leq i \leq N$ , но и за его пределами. Последовательно применяя формулу (4) с  $p=1,2,\dots$  для граничных узлов ( $i=0,N$ ) и учитывая краевые условия, можно записать следующие рекуррентные зависимости для определения  $y_i$  и  $f_i$ :

$$y_i = \begin{cases} y_i^0, & 0 \leq i \leq N \\ 2\mu_1 - y_{-i}, & i < 0 \\ 2\mu_2 - y_{2N-i}, & i > N \end{cases}, \quad f_i = \begin{cases} f_i, & 0 \leq i \leq N \\ -f_{-i}, & i < 0 \\ -f_{2N-i}, & i > N \end{cases}, \quad (5)$$

из которых можно вывести явные формулы:

$$y_i = \begin{cases} s(\mu_2 - \mu_1) + 2\mu_1 - y_{sN-i}^0, & s \bmod 2 = 0 \\ (s-1)(\mu_2 - \mu_1) + y_{(1-s)N+i}^0, & s \bmod 2 = 1 \end{cases} \quad (6)$$

$$f_i = \begin{cases} -f_{sN-i}, & s \bmod 2 = 0 \\ f_{(1-s)N+i}, & s \bmod 2 = 1 \end{cases} \quad s = \left[ \frac{i}{N} \right] + 1.$$

Двойной ряд в (4) можно свернуть, если с помощью следующих рекуррентных формул определить коэффициенты:

$$\Delta_p^0 = 1, \quad \Delta_p^{n+1} \equiv \sum_{q=0}^n C_p^q = \Delta_p^n + C_p^{n+1}, \quad n = 0, 2, \dots, \left[ \frac{p}{2} \right] - 1, \quad (7)$$

$$G_p^0 = 1, \quad G_p^{m+1} = G_p^m + \Delta_p^{\left[ \frac{m+1}{2} \right]}, \quad G_p^{p+m} = G_p^{p-m-2}, \quad m = 0, 1, \dots, p-2.$$

Окончательное выражение для определения  $y_i$  тогда примет вид:

$$y_i^p = \frac{1}{2^p} \left( \sum_{k=0}^p C_p^k y_{i-p+2k}^0 + h^2 \sum_{k=0}^{2p-2} G_p^k f_{i-p+k+1} \right) \quad (8)$$

*Общее количество арифметических действий для нахождения  $y^p$  в одном узле оказывается пропорциональным числу итераций  $p$ . Таким образом, если требуется найти неизвестную функцию в небольшом числе узлов сетки, мы получаем значительный выигрыш в быстродействии.*

Предложенный алгоритм допускает непосредственное обобщение на случай краевых условий 2-го или 3-го рода, а также, с различной степенью эффективности, может быть использован для произвольной конечно-разностной схемы порядка  $m$  на равномерной сетке в  $n$ -мерном пространстве.